

Положение о проведении интерактивной игры «Мемори Ангарск»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение регламентирует проведение интерактивной игры «Мемори Ангарск» (далее – Игра).

1.2. Организатором Игры является волонтерский отряд «Рука помощи» на базе Государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения «Ангарский промышленно-экономический техникум» (далее – ГБПОУ ИО «АПЭТ»).

1.3. Настоящее Положение определяет цель, задачи, состав участников, место и время проведения, а также порядок организации и проведения Игры и награждение победителей.

2. Цели и задачи.

2.1. Целью интерактивной игры является:

Повышение уровня исторических знаний о своем городе у ангарчан путем их информированности через интерактивные мероприятия

2.2. Задачами интерактивной игры являются:

Гражданско-патриотическое воспитание молодежи через проведение интерактивной игры;

Актуализирование знаний граждан о г. Ангарске;

Расширение представлений молодежи о достопримечательностях г. Ангарска, о названиях улиц и его исторических памятниках.

3. Место и время проведения.

3.1. Интерактивная игра проводится 8 ноября 2021 года в 14-30 ч на базе ГБПОУ ИО «АПЭТ» по адресу: Ленинградский проспект, 13.

4. Участники.

4.1. К участию в интерактивной игре «Мемори Ангарск» приглашаются студенты средних профессиональных учебных учреждений. Заявки на

участие отправляются в свободной форме с указанием учреждения и ФИО участников команды на электронный адрес natabor4@mail.ru

4.2. Состав команды – 5 человек.

4.3. В Игре может принять участие одна команда от одного образовательного учреждения.

5. Порядок организации и проведения Игры.

5.1. Игра проводится с соблюдением всех эпидемиологических норм. Участникам обязательно иметь маски.

5.2. Регистрация команд осуществляется за 15 минут до начала игры.

5.3. Команда работает на этапе в полном составе.

5.4. Игра включает следующие этапы:

Этап 1: интерактивная игра «Мемо Ангарск». На данном этапе командам предстоит во время игры как можно больше открыть одинаковых пар карточек и рассказать о достопримечательностях, изображенных на этих карточках.

Этап 2: виртуальная экскурсия по улицам города. Командам предлагается виртуально прогуляться по улицам г. Ангарска и ответить на пару вопросов.

6. Подведение итогов Игры

6.1. Итоги игры подводятся по сумме баллов, полученных командой на каждом этапе.

6.2. По итогам Игры состоится награждение. Организаторы определяют победителей Игры с присуждением I, II, III места.

6.3. Победителям Игры вручается грамота и подарки.

6.4. Всем командам вручаются благодарности за участие и памятные сувениры.