

## **Аннотация дисциплины «Теория игр»**

**Общая трудоемкость изучения дисциплины составляет 4 ЗЕ (144 часа).**

**Цель изучения дисциплины:** изучение обучающимися основ исследования операций и теории игр, основных принципов построения на практике моделей принятия решений, набора моделей исследования операций.

**Задачи дисциплины:** обучение приемам и методам исследования операций, математическим методам оптимизации, а также методам математического моделирования операций, теории игр.

**Основные разделы (модули) дисциплины:**

Задачи принятия решений в условиях риска и неопределенности.

Элементы теории игр.

Модели управления запасами.

Модели сетевого планирования и управления.

**В результате изучения дисциплины «Теория игр» обучающийся должен:**

**знать:** Основные проблемы, при решении которых возникает необходимость использования математических методов теории игр и исследования операций; основные задачи теории игр и исследования операций; в каком разделе теории игр и исследования операций следует искать средства решения задач теории игр и исследования операций;

**уметь:** формализовать задачу теории игр и исследования операций и описать ее с помощью известных математических моделей; провести расчеты, получить количественные результаты; проанализировать полученные результаты и сделать выводы по поставленной задаче;

**владеть:** основными методами принятия решений в условиях риска и неопределенности; аналитическими и графическими методами решения задач теории игр; методами расчета основных параметров моделей управления запасами; методами построения сетевых графиков и расчета временных параметров событий и работ; методами построения имитационных моделей сложных систем.

**Виды учебной работы:** лекции, практические занятия.

**Изучение дисциплины заканчивается зачетом.**